VARIANTE

Il est possible de résoudre la dernière énigme du scénario avec un jeu vidéo *(sur ordinateur, tablette ou smartphone)*. La manipulation de la carte et des pions est remplacée par une mécanique originale et numérique.

Si vous souhaitez mettre en place cette variante, **voici ce qui modifie certaines étapes de préparation et de mise en place :**

À l'impression, mettez les indices suivants de côté, **vous ne les utiliserez pas :**

- La carte de la Manche
- Les indications d'exfiltration
- Les 5 pions (Passeur et Patrouille)
- Prévoyez 1 coffre au lieu de 2
- Inutile d'avoir un cadenas à 5 lettres

Modification de préparation :

Sur l'appareil de votre choix *(ordinateur, tablette ou smartphone)* téléchargez le jeu vidéo de la dernière énigme *(fichiers 7 et 8 fournis lors de l'achat : « Mobile version » (tactile) ou « PC version » (clavier) selon l'appareil que vous utilisez)*.

Modification de mise en place :

Au lieu de cacher le coffre avec le cadenas à lettres, disposez l'appareil avec le jeu lancé dans un coin de la salle. Un clic *(ou appui)* sur l'écran lance également une musique d'ambiance pour la durée du jeu.

Modification dans le déroulement :

Étape 5 : au lieu d'ouvrir le coffre avec le cadenas à lettres, les joueurs entreront le code dans le jeu vidéo *(les minuscules et majuscules n'ont pas d'importance)*.

Étape 6 : les joueurs doivent résoudre l'énigme de la même manière, mais dans le jeu vidéo.